

Els Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS), també coneguts com a Objectius Mundials, es van adoptar per tots els Estats membres en 2015 com un anomenat universal per a posar fi a la pobresa, protegir el planeta i garantir que totes les persones gaudeixin de pau i prosperitat per a 2030. Els 17 ODS estan integrats entre si, perquè reconeixen que les intervencions en una àrea afectaran els resultats d'unes altres. Per a aconseguir aquests objectius es necessita la creativitat, el coneixement, la tecnologia i els recursos financers de tota la societat per aconseguir els ODS en cada context.

Quin és el paper de l'esport en els Objectius de Desenvolupament Sostenible?

Per a aconseguir la consecució d'aquests objectius inclosos en l'Agenda 2030, l'esport juga un rol molt important pel potencial transformador del qual disposa així com sent un element crucial per a la vida dels nens/es i joves de tot el món oferint avantatges en l'àmbit de la salut, educació i oportunitat de vida.

Dels 17 ODS, s'han triat els 8 següents com aquells en els quals l'esport pot incidir per transformar la societat.



Objectiu 3. Garantir una vida sana i promoure el benestar de tots en totes les edats. Reduir globalment nivells significatius d'inactivitat física entre la població adulta i jove és una prioritat que pot, en part, ser abordada per a augmentar la participació en l'esport.



Objectiu 4: Garantir una educació inclusiva i equitativa de qualitat i promoure oportunitats d'aprenentatge permanente per a tots. La combinació entre l'activitat física i l'esport juntament amb el pla d'estudis és una perfecta oportunitat per a oferir un aprenentatge complet i permanent. Els valors i aptituds que pot aportar la pràctica esportiva són essencials per a la participació en activitats grupals i estimulen la cohesió social dins de les comunitats i societats.



Objectiu 5: Aconseguir la igualtat de gènere i empoderar a totes les dones i nenes. L'esport i l'activitat física és un mitjà per a empoderar a dones i nenes ajudant-les a demostrar a la societat el talent i els seus assoliments mostrant les seves aptituds i capacitats. A més, aporta oportunitats d'interacció social i amistat qüestionant els estereotips i papers socials de la dona.



Objectiu 8: Promoure el creixement econòmic sostingut, inclusiu i sostenible, l'ocupació plena i productiva i el treball decent. Per a algunes comunitats que desconeix la cultura de l'esport, si es realitza un programa de formació adequada i adaptada a les necessitats, es poden desenvolupar projectes relacionats amb la creació d'escoles esportives que permetin als joves poder formar-se en matèries esportives.



Objectiu 10: Reduir la desigualtat en i entre els països. En un camp d'acció més local i en situacions concretes, la pràctica esportiva pot ajudar a reduir les desigualtats en les comunitats mitjançant els valors que aporta l'esport de treball en equip, cohesió, confiança, etc. Al cap i a la fi, l'esport és un llenguatge universal que permet unir ètnies i societats.



Objectiu 11: Aconseguir que les ciutats i els assentaments humans siguin inclusius, segurs, resilents i sostenibles. L'esport contribueix a fer més inclusives les ciutats i comunitats. En contribució amb la inclusió, l'esport pot fomentar el desenvolupament social canviant les percepcions sobre les persones amb discapacitat donant-los una oportunitat de poder participar.



Objectiu 16: Promoure societats justes, pacífiques i inclusives. L'esport és una eina vàlida per a la prevenció de conflictes i gràcies a la seva universalitat té la capacitat de transcendir cultures. Per a la promoció de la pau, l'esport ajuda a crear entorns segurs així com pot tendir llaços entre comunitats de diferents cultures o divisions polítiques.

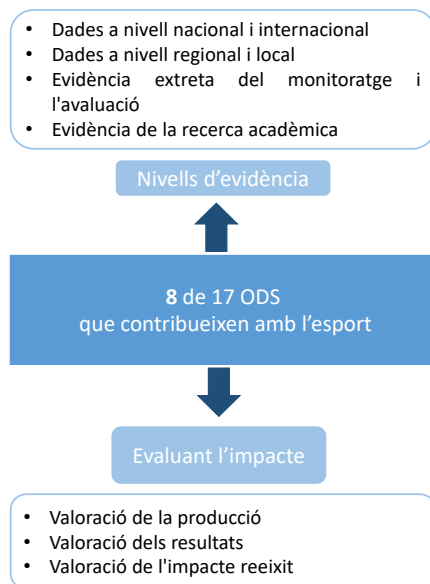


Objectiu 17: Revitalitzar l'Aliança Mundial per al Desenvolupament Sostenible. La societat actual està interconnectada i el fenomen mundial de l'esport té el poder d'establir relacions entre governs i les societats privades i/o civils, organitzacions, federacions esportives, etc. Totes elles poden ser configurades de diferents maneres per a contribuir col·lectivament al desenvolupament sostenible. A partir de l'aliança entre entitats o projectes es poden establir sinergies per a treballar amb un mateix sentit i finalitat.

Elements per a analitzar els Objectius de Desenvolupament Sostenible

Després d'identificar els ODS relacionats amb l'esport, és necessari establir quines són les fonts de dades i els nivells d'evidència que permeten ajudar a realitzar judicis sobre la contribució de l'esport cap als ODS.

- **Dades a nivell nacional i internacional**, d'estadístiques oficials sobre economia, salut, educació i mercat laboral, alguns dels quals poden tenir indicadors rellevants per a l'esport.
- **Dades a nivell regional i local**, com a dades censals i estadístiques oficials, i dades generades per a monitorar les iniciatives del sector públic impulsades per la política local.
- **Evidència extreta del monitoratge i l'avaluació**. A partir d'iniciatives discretes, com el monitoratge i avaluació a nivell internacional, nacional o local d'iniciatives basades en l'esport, realitzat per la societat civil o organitzacions del sector privat.
- **Evidència de la investigació acadèmica**, focus disciplinaris o temàtics específics que poden proporcionar evidències sobre, per exemple, decisions polítiques per a l'ampliació d'enfocaments basats en l'esport.



Els arguments de valor basats en evidències sobre el progrés cap als ODS són vitals per a informar de la situació a les polítiques de nivell mundial, nacional i sub-nacional, però, com bé és conegut, la producció d'indicadors de confiança d'impacte pot ser difícil de trobar, així com les evidències d'impacte social, econòmic o ambiental poden estar subjectes a una gamma d'interpretacions molt àmplia.

Mètodes per a mesurar i avaluar l'impacte dels enfocaments basats en l'esport

Les reclamacions respecte a la contribució directa o indirecta dels enfocaments basats en l'esport als objectius dels ODS han de tenir la deguda cura i atenció a la forma en què es construeixen les definicions de valor i com s'interpreten les fonts de dades per a indicar si són contribucions positives o no.

Tenint en consideració indicadors puntuals de cada ODS on s'especifiquin diferents maneres de mesurar i avaluar enfocaments particulars basats en l'esport, s'han identificat una sèrie de termes que poden ser utilitzats per a distingir entre diferents fonts de valoració de l'impacte:

- **La valoració de la producció**: generalment és una mesura de valor de la productivitat de la intervenció. Sovint és possible enumerar aquest valor, és a dir, el nombre de persones que van participar en una iniciativa esportiva, o en activitats educatives específiques o qui va complir rols de lideratge particulars. Tals mesures indiquen el nivell de productivitat d'un projecte, però no necessàriament indiquen la seva condició social, econòmica o valor ambiental.
- **La valoració dels resultats**: els resultats es poden definir com a canvis en la vida de les persones, l'economia o l'entorn que s'ha aconseguit com a resultat directe d'una activitat associada a polítiques institucionals particulars, intervencions o iniciatives.
- **El valor de l'impacte**: l'impacte pot definir-se com la identificació d'un efecte tangible que totalment o parcialment compleix objectius estratègics més amplis. Aquest aspecte és més complicat de mesurar perquè les iniciatives i intervencions generalment ocorren en contextos d'altres influències indirectes.

Els diversos enfocaments basats en l'esport juntament amb la participació d'agents variats poden contribuir directament o indirectament a proporcionar evidències d'un canvi positiu. A més, el progrés cap als ODS pot no ser sempre un procés lineal, així que precaució i realisme s'han d'aplicar a qualsevol judici respecte a la contribució d'enfocaments i polítiques basades en l'esport. Per tant, continua existint la necessitat de crear una capacitat significativa i reflexió estratègica centrada a revisar els enfocaments efectius permetent revisar i mesurar el progrés en els diferents contextos i realitats.

